



III CAMPEONATO SOCIAL MATCH PLAY por PAREJAS

Reglamento

1.-EL TORNEO

Participantes: Jugadores federados con hándicap oficial y socios de Son Antem.

Inscripción: La fecha límite para la inscripción es el 30 de abril de 2016.

Nº mínimo de participantes: 16 parejas.

Campos de Juego: Son Antem Este y Son Antem Oeste.

Fases de juego: EL TORNEO se iniciará a partir de un número determinado de parejas, esto será 16, 32 ó 64. De no tener esta cantidad exacta de inscritos habrá una FASE CLASIFICATORIA antes del inicio de la competición.

Ejemplo: Si la cantidad de inscritos son 42 parejas, las 22 parejas con hándicap más bajo pasarán directamente a tomar parte en la competición mientras que las 20 restantes jugarán la Fase Clasificatoria (match play-mejor bola). Las 10 parejas ganadoras pasarán a jugar la competición que entonces se iniciará con 32 parejas.

El Comité de la prueba determinará la cantidad de jugadores a jugar la Fase Clasificatoria.

Emparejamientos: Se anunciará la composición de los emparejamientos tras el cierre de la inscripción y se hará por sorteo.

Precio: Gratuito

Premios: A la pareja Campeona y Subcampeona del Torneo, así como incorporación al cuadro de honor de los campeones Match Play. Los premios se entregarán en la fiesta social de Navidad.

2.-CALENDARIO

FASE CLASIFICATORIA: A determinar una vez finalizado el plazo de inscripción. Fecha probable del 1 al 31 de mayo

CAMPEONATO: A determinar una vez finalizado el plazo de inscripción. Fecha probable durante los meses de junio, julio y agosto.

3.- MODALIDAD Y REGLAS DE JUEGO

Modalidad de juego: Fourball Matchplay Indistinto

Juego: Los jugadores tienen libertad absoluta para escoger el día y el campo de juego, siempre y cuando las dos parejas estén de acuerdo y se juegue antes de la fecha límite de cada ronda.



III CAMPEONATO SOCIAL MATCH PLAY por PAREJAS

Elección de campo: Las dos parejas decidirán el campo a jugar y en caso de no ponerse de acuerdo se hará por sorteo.

Reglas de Juego: Reglas Matchplay establecidas por la Real Federación Española de Golf y las reglas locales de cada campo.

Las reglas de juego son las de Matchplay, por lo que los cuatro jugadores deberán resolver cualquier duda entre ellos en el mismo campo (como siempre, se recomienda llevar las reglas de golf de la Real Federación Española de Golf, así como informarse de las reglas locales de cada campo).

Por ejemplo, si una bola está dentro o fuera de los límites, debe decidirse en ese momento y no es motivo de reclamación.

Comité del torneo: Formado por el comité de competición de Marriott Golf Son Antem.

Duración de los partidos: Los partidos se disputarán a 18 hoyos. Gana el hoyo la pareja que emboca una de sus bolas en el menor número de golpes netos. La pareja que supera a la otra pareja en un número de hoyos mayor que el número de hoyos que quedan por jugar es la pareja ganadora del partido. (Tantos hoyos ganados/tantos hoyos por jugar.)

Barras de salida: Rojas para damas y amarillas para caballeros. Se jugará desde las barras que el club establezca para cada día.

El incumplimiento de esta norma supone la descalificación de ambas parejas.

Responsabilidades del jugador: Conocer las normas del torneo, verificar el hándicap de los compañeros competidores y calcular los puntos de juego de los jugadores.

4.-HANDICAP DE JUEGO

El hándicap exacto, que servirá como base para calcular el hándicap de juego, está limitado a 26,4 para damas y caballeros.

Todos los jugadores con hándicap exacto superior a 26,4 (límite de hándicap establecido) efectuarán el cálculo de su hándicap de juego como si fuesen 26,4 aplicando el sistema EGA de hándicap (slope) del campo donde jueguen.

Para los jugadores de hándicap igual o inferior a 26,4, su hándicap exacto será el que figura en la base de datos de la RFEG el mismo día de juego. En segundo lugar, se aplica el slope del campo donde vayan a jugar para obtener el hándicap de juego.

Los golpes de hándicap se aplicarán en los hoyos que correspondan, de acuerdo con el hándicap de cada hoyo de los distintos campos. Es responsabilidad del jugador saber dónde da o recibe golpes de hándicap.

Definición del "hándicap de juego": Es el hándicap que recibe el jugador después de haber aplicado el "slope" del campo.

El jugador de hándicap de juego más bajo jugará Scratch y el resto recibirá el 90% de la diferencia redondeada de sus hándicaps de juego con respecto al anterior, adjudicándose cada jugador los puntos en cada hoyo según el "Índice de Dificultad de hándicaps".

Ejemplo práctico: cómo calcular los puntos de hándicap y aplicarlos en los partidos:

Son Antem Este:

Jugador	HCP exacto	HCP limitado	HCP de juego*	Golpes de diferencia	Golpes recibidos
1A	2,4	2,4	3	0	0
1B	32,8	26,4	30	27	24 (27 x 0,90= 24,30)
2A	16,2	16,2	19	16	14 (16 x 0,90= 14,40)
2B	9,5	9,5	11	8	7 (8 x 0,90= 7,20)

Son Antem Oeste:

Jugador	HCP exacto	HCP limitado	HCP de juego*	Golpes de diferencia	Golpes recibidos
1A	2,4	2,4	3	0	0
1B	32,8	26,4	31	28	25 (28 x 0,90= 25,20)
2A	16,2	16,2	19	16	14 (16 x 0,90= 14,40)
2B	9,5	9,5	11	8	7 (8 x 0,90= 7,20)

Descalificaciones: Comenzar un partido declarando un hándicap superior al real. Si se declara uno inferior, este jugador jugará con el hándicap declarado.

5. COMUNICACIÓN DE RESULTADOS

Al final de cada partido la pareja ganadora es la responsable de comunicar los resultados en la tienda de golf a la mayor brevedad posible y, siempre, antes de que finalice la fase o ronda.

Si un partido no acaba por circunstancias ajenas a los jugadores y no se puede continuar en otra ocasión, uno de los jugadores puede conceder el partido a su contrario, por ejemplo, si la diferencia de hoyos ganados es suficientemente explícita (aunque no esté ganado), pero de no ser así debe someterse a sorteo.

A medida que avance el torneo, pondremos a vuestra disposición los resultados y comunicaciones del torneo.

El Comité de Competición